

Логирование при помощи NLog

Архив с примером использования библиотеки - http://buhgalter-online.kz/files/nlog_log4net/TestNLog.rar

Последнюю версию библиотеки **NLog** можно скачать по адресу - <http://nlog-project.org/download/>

В примере я использовал версию 2.1.0 - <https://github.com/NLog/NLog/archive/2.1.0.zip>

Подключение библиотеки:

- Добавляем в проект и настраиваем файл «**NLog.config**», ставим «**Copy to Output Directory**» = true;
- Добавляем ссылку на файл «**NLog.dll**» соответствующей версии из закачанного архива (в данном примере используется «**.\net20\NLog.dll**»);
- Объявляем статическую переменную «**static public Logger log = LogManager.GetCurrentClassLogger();**». В данном примере она объявлена в классе «**Program**»;
- Собственно используем «**Program.log.Debug("...");**».

Логирование при помощи Log4Net

Архив с примером использования библиотеки - http://buhgalter-online.kz/files/nlog_log4net/TestLog4net.rar

Последнюю версию библиотеки **Log4Net** можно скачать по адресу -

http://logging.apache.org/log4net/download_log4net.cgi

В примере я использовал версию 1.2.13 - <http://mirror.cogentco.com/pub/apache//logging/log4net/binaries/log4net-1.2.13-bin-newkey.zip>

Подключение библиотеки:

- Добавляем в проект и настраиваем файл «**Log4Net.config**», ставим «**Copy to Output Directory**» = true;
- В файле проекта «**Properties\AssemblyInfo.cs**» добавляем строку «**[assembly: log4net.Config.XmlConfigurator(ConfigFile = "Log4Net.config", Watch = true)]**», которая говорит, что настройки логера будут браться из файла «**Log4Net.config**».
- Добавляем ссылку на файл «**log4net.dll**» соответствующей версии из закачанного архива (в данном примере используется «**.\log4net-1.2.13\bin\net\2.0\release\log4net.dll**»);
- Объявляем статическую переменную «**public static ILog log = LogManager.GetLogger(string.Empty);**». В данном примере она объявлена в классе «**Program**»;
- Собственно используем «**Program.log.Debug("...");**».